

Die wichtigsten Informationen für euren Besuch auf einen Blick!

Wir freuen uns, dass ihr Lust habt in die verrückte Quantenwelt einzutauchen und die süße, halb tote Katze Q kennenlernt. Hier ein paar Tipps bevor ihr die „Quantenwohnung“ betretet:

1. Wissen

Im Escape Room „Katze Q“ erwarten euch **4 Räume mit 17 tollen Rätseln** in deutscher sowie englischer Sprache. Rund **1 Stunde Spielzeit** solltet ihr einplanen.

Generell können alle Altersgruppen dieses Abenteuer erleben – von 0 bis 99 Jahre. Für Gruppenbuchungen gibt es aber feste Zeiten sowie Altersempfehlungen: **ab 11 Jahre (Schulklassen); ab 10 Jahre (Kindergeburtstage)**.

2. Buchen

Gruppen bis **max. 30 Personen** können einen Termin buchen unter: service@museen-dresden.de

Buchungszeiten:

Dienstag bis Freitag, jeweils 9.30 Uhr und 11.00 Uhr

Samstag, Sonntag und Feiertag, jeweils 10.30 Uhr und 12.00 Uhr

Außerhalb der Buchungszeiten: geöffnet für alle

Weitere Informationen: <https://www.tsd.de/de/mm/ausstellungen/escaperoom-katzeq>



3. Treffpunkt

Angemeldete Gruppen treffen sich **30 Minuten vor dem Termin im Eingangsbereich** der Technischen Sammlungen Dresden. Haltet eure Buchungsbestätigung bereit! Bitte Jacken, Taschen etc. in die Schließfächer vor Ort einschließen. Begrüßung durch einen Katze Q-Guide und gemeinsamer Weg zum Escape Room.

4. Loslegen

Direkt vor dem Escape Room teilt ein echter Quantenzufallsgenerator die Rätselteams ein.

Wichtig: **Bitte Buchungscode bereithalten!**

Jedes Team startet in einem der 4 Räume – Küche, Wohnzimmer, Schlafzimmer oder Badezimmer. In jedem Raum sind **12 Minuten Zeit**, um die dort versteckten Rätsel zu lösen. Dann ertönt ein Signal und es bleiben **3 Minuten**, um alle Gegenstände wieder zurückzulegen. Sonst macht ihr es dem nächsten Team zu leicht.

Entgegen dem Uhrzeigersinn wechselt jedes Team in das nächste Zimmer.

Nachdem jede Gruppe die 4 Räume erforscht hat, erwartet alle gemeinsam das große Finale.

5. ❤️❤️❤️

Wir haben den Escape Room mit viel Liebe gestaltet. Bitte behandelt ihn sorgsam. Achtet darauf, dass nichts kaputtgeht, nehmt keine Gegenstände mit und lasst nichts herumliegen. **Herzlichen Dank!**

6. Mitnehmen

Zum Schluss findet ihr vor dem Escape Room **spannende Hintergrundinfos**, die ihr mitnehmen dürft. So könnt ihr euch zuhause das Quantenuniversum weiter erobern!

Materialien und witzige Spiele für Unterricht oder Kindergeburtstag, zur Vor- oder Nachbereitung eures Besuchs im Escape Room gibt es hier: <https://schule.katzeq.app>

Und jetzt: **Kommt rein in die Kiste!**