

Escape Room **Katze Q**

Die wichtigsten Informationen für euren Besuch auf einen Blick!

Wir freuen uns, dass ihr Lust habt in die verrückte Quantenwelt einzutauchen und die süße, halb tote Katze Q kennenlernt. Hier ein paar Tipps bevor ihr die „Quantenwohnung“ betretet:

1. Wissen

Im Escape Room „Katze Q“ erwarten euch **4 Räume mit 17 tollen Rätseln** in deutscher sowie englischer Sprache. Rund **1 Stunde Spielzeit** solltet ihr einplanen.

Generell können alle Altersgruppen dieses Abenteuer erleben – von 0 bis 99 Jahre. Für Gruppenbuchungen gibt es aber feste Zeiten sowie Altersempfehlungen: **ab 11 Jahre (6. – 12. Klassenstufe); ab 10 Jahre (private Gruppen)**.

2. Buchen

Gruppen bis **max. 30 Personen** können einen Termin buchen unter: service@museen-dresden.de

Buchungszeiten:

Dienstag bis Freitag, jeweils 9.30 Uhr und 11.00 Uhr

Samstag, Sonntag und Feiertag, jeweils 10.30 Uhr und 12.00 Uhr

Weitere Informationen: <https://www.tsd.de/de/mm/ausstellungen/escaperoom-katzeq>



3. Treffpunkt

Angemeldete Gruppen treffen sich **30 Minuten vor dem Termin im Eingangsbereich** der Technischen Sammlungen Dresden. **Haltet eure Buchungsbestätigung bereit!** Bitte Jacken, Taschen etc. in die Schließfächer vor Ort einschließen. Ein Katze Q-Guide begrüßt euch im Foyer und begleitet euch während der gesamten Mission.

4. Loslegen

Direkt vor dem Escape Room teilt ein echter Quantenzufallsgenerator die Rätselteams ein.

Jedes Team startet in einem der 4 Räume – Küche, Wohnzimmer, Schlafzimmer oder Badezimmer. In jedem Raum sind **10 Minuten Zeit**, um die dort versteckten Rätsel zu lösen. Dann ertönt ein Signal und es bleibt **1 Minute**, um alle Gegenstände wieder zurückzulegen. Sonst macht ihr es dem nächsten Team zu leicht.

Entgegen dem Uhrzeigersinn wechselt jedes Team in das nächste Zimmer.

Nachdem jede Gruppe die 4 Räume erforscht hat, erwartet alle gemeinsam das große Finale.

5. ❤️❤️❤️

Wir haben den Escape Room mit viel Liebe gestaltet. Bitte behandelt ihn sorgsam. Achtet darauf, dass nichts kaputtgeht, nehmt keine Gegenstände mit und lasst nichts herumliegen. **Herzlichen Dank!**

Achtung: Ihr seid Geheimnisträger:innen! Deshalb dürfen im Escape Room keine Fotos gemacht werden. Vor dem Raum haben wir aber extra einen **Selfie-Spot** eingerichtet.

6. Mitnehmen

Zum Schluss findet ihr vor dem Escape Room **spannende Hintergrundinfos**, die ihr mitnehmen dürft. So könnt ihr euch zuhause das Quantenuniversum weiter erobern!

Materialien und witzige Spiele für Unterricht oder private Gruppen, zur Vor- oder Nachbereitung eures Besuchs im Escape Room gibt es hier: <https://schule.katzeq.app/de/unterricht>

Und jetzt: **Kommt rein in die Kiste!**